

**CREATIVITY HACK-**

**TIVITY '23**

**L'HACKATHON  
DEL VENETO ORIENTALE**

# COS'È UN HACKATHON

**THINK OUT-OF-THE-BOX**

Concorso a premi composto da più giornate in cui diversi team di partecipanti lavorano in gruppo su una sfida, con l'obiettivo di sviluppare e proporre idee innovative circa nuovi prodotti o servizi.



-02

# IL PROGETTO

Con Crehacktivity vogliamo contribuire alla formazione di giovani talenti del territorio proponendo di mettersi in gioco su tematiche importanti come la sostenibilità, l'ambiente e la responsabilità sociale.





# A CHI È RIVOLTO

## 03



### **STUDENTI**

dell'ultimo anno delle scuole superiori e studenti universitari, con priorità agli studenti residenti nei comuni del veneto orientale, con l'energia e il desiderio di mettersi in gioco.

### **AZIENDE / PROFESSIONISTI DEL TERRITORIO**

del settore disposti a mettere a disposizione la loro esperienza per i cercare possibili soluzioni a idee e progetti strategici.



# LA SFIDA

## AGRICOLTURA SMART



L'obiettivo è incentivare i residenti dei comuni del Veneto Orientale e i turisti a conoscere e consumare prodotti agricoli a km 0.

La sfida sarà quella di ideare nuovi modelli di business, tramite l'introduzione di tecnologie e approcci innovativi, anche attraverso l'utilizzo di nuovi canali di comunicazione, che favoriscano la vendita e il consumo di prodotti a km 0, aumentando la visibilità dei piccoli agricoltori e promuovendo la produzione locale.



# OPPORTUNITÀ PER I PARTECIPANTI

05



## PROPORRE IDEE INNOVATIVE

mettendo in gioco i propri interessi e passioni per rispondere a bisogni reali.

## ENTRARE IN CONTATTO CON IL MONDO DEL LAVORO

mettendo in mostra le proprie qualità davanti a un possibile datore di lavoro.

## TANTO DIVERTIMENTO

e una bella occasione per conoscere altri coetanei e contendersi il premio finale!

**ISCRIZIONE ONLINE**

tramite la landing page dell'iniziativa

**EVENTO DI LANCIO**

partecipazione all'evento di lancio che si terrà a Portogruaro

**LAVORO DI GRUPPO**

contribuire proattivamente al lavoro del team per sviluppare un'idea innovativa con il supporto delle aziende/professionisti

**HACKATHON DAY**

partecipazione all'evento finale che si terrà a San Donà di Piave, durante il quale i team presenteranno la propria idea davanti alla giuria

**IMPEGNO  
RICHIESTO**



# NON C'È SFIDA SENZA PREMIO

Il montepremi dedicato ai progetti migliori è di circa **4000€**, oltre ai quali sono inclusi per tutti la partecipazione ad eventi esclusivi, corsi di formazione e gadget personalizzati, ecc.





# IL RUOLO DELLE AZIENDE/PROFESSIONISTI



Mettere a disposizione dei partecipanti la propria esperienza nel settore in sessioni di confronto su richiesta dei team.



# OPPORTUNITÀ PER LE AZIENDE

## RECRUITMENT

Un'ottima opportunità per osservare i giovani talenti lavorare in team su un progetto concreto.

## EMPLOYER BRANDING

Far conoscere il proprio brand ai talenti del territorio che sono in procinto di entrare nel mondo del lavoro.





**10**  
**TIMELINE**

**DEADLINE ISCRIZIONI**



**METÀ APRILE '23**

**EVENTO DI LANCIO**



**3 MAGGIO '23  
(POMERIGGIO)**

**LAVORO IN TEAM E  
FORMAZIONE**



**4 -9 MAGGIO '23**

**HACKATHON DAY!**



**10 MAGGIO '23**





# LE EDIZIONI PRECEDENTI

Crehacktivity è giunto alla terza edizione!





CREHACKTIVITY 2023

12

**DOMANDE?**

**Contattaci!**



UNISMART

Fondazione Università di Padova

[www.unismart.it/crehacktivity-2023](http://www.unismart.it/crehacktivity-2023)

[hack@unismart.it](mailto:hack@unismart.it)